

Symboler

Når man har tegnet noget i Flash, som man gerne vil bruge flere steder, eller som man bare gerne vil holde samlet som en enhed, så kan man lave det til et symbol.

Det man gør er, at man markerer alle de tegnede dele der skal indgå (holder Shift nede og klikker på dem), og så højreklikker man på dem og vælger Convert to Symbol... Her kan man give symbolet et navn, og man vælger typen:

- Graphic – Er det simpleste symbol, der bare samler delene, så de kan genbruges. Den der fylder mindst i Flashen (hurtigst).
- Movie Clip – Den kan indeholde sin egen timeline, og dermed have selvstændige bevægelser inde i symbolet, kan også indeholde lyde (det kan være problematisk).
- Button – Kan få funktioner som en knap, og der kan programmeres hændelser til den. Giver den naturlige reaktion med en hånd, som et link.

Opgave 3a

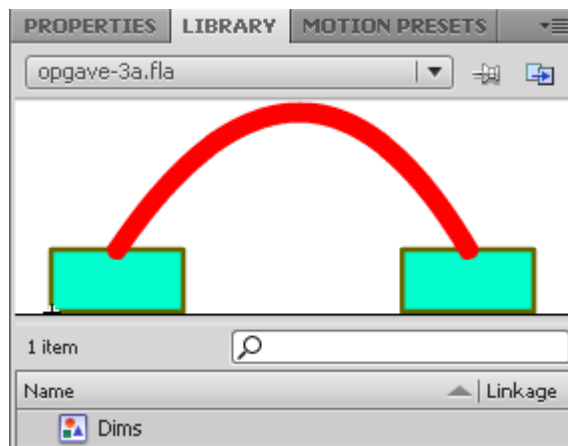
Lav en lille tegning af nogle objekter.

Vælg alle objekterne.

Konverter dem til et symbol og navngiv det.

Observer hvordan symbolet kommer over i Library som vist her.

Jeg har kaldt mit symbol for Dims.

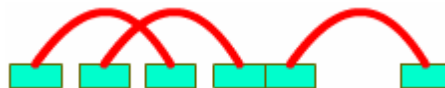


Genbrug af symboler

Når man vil bruge et symbol flere gange i en tegning, så kan man bare trække det ind fra Library.

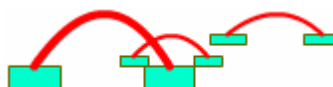
Opgave 3b

Træk et antal af objekterne ind på scenen.



Opgave 3c

Prøv at skalere dem til forskellig størrelse.



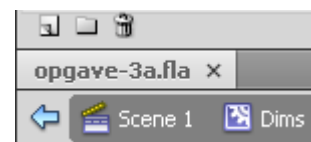
Redigering i symboler

Når man vil redigere i symbolet, så kan man gøre det på 2 måder.

Man kan dobbeltklikke på symbolet i Library. Det gør at man kun ser symbolet man redigerer i.

Man kan også dobbeltklikke på det ude på Scenen. Her kan man så stadig se resten af det man har tegnet, men man kan kun redigere i det der er i symbolet.

Hvis man er i tvivl om hvor man er henne, så kan man se det i linien over tegningen, hvor der her er indikeret, at man har bevæget sig fra Scene 1 ind i Dims.



Opgave 3d

Prøv at dobbeltklikke på symbolet og rediger noget i det.

Læg mærke til hvordan redigeringen slår igennem til alle versioner af symbolet, og ovre i Library. Det er fordi der kun er en version af det der er tegnet i symbolet, og alle de andre henvender sig bare til den ene.



Arbejde med forskellige symboler

Hvis man vil arbejde videre med et symbol, men også gerne vil beholde de symboler man har fået ind på scenen, så bruger man Duplicate i Library – højreklik på det symbol i Library man vil oprette en kopi af, vælg duplicate og giv det et andet navn.

Opgave 3e

Opret en kopi af symbolet.

Foretag en redigering.

Kopier en ekstra version af symbolet ind og skaler den.

