

## Integration af andre formater

Når man arbejder i Flash kan det være smart at man kan trække andre ting ind i Flash'en, så man får en bedre integration af alle medier.

### Pixelbaserede billeder

Man kan bruge pixelbaserede billeder (jpg, gif, png osv.) i sin Flash.

For at få dem ind, så er det bedst at importere dem til Library, det gør man ved at sige File – Import – Import to Library.

#### Opgave 8a

Opret en ny fil med 24 fps.

Importer to billeder i Flashen.

Få dem til at skifte med 1 sekunds mellemrum.

Test det

#### Opgave 8b

Opret et nyt lag og navngiv det Lyd.

Importer en lyd. (brug evt. and.wav).

Sæt den ind i laget.

Test det.

Kopier billederne, så de fortsat skifter med 1 sekund, hen over hele lyden (4 sekunder).

#### Opgave 8c

Opret et nyt lag og navngiv det Film.

Importer en film (brug evt. videoplayback.flv).

Angiv at filmen skal have en ekstern afspiller (Load external video with playback component).

Dette klip har problemer med codec-filen, så den kan ikke integreres i selve flashen – andre filer kan godt integreres i flashen, så de fungerer inde i swf-filen.

Sæt den ind og placer laget, så man stadig kan se de pixelbaserede billeder.

Test det.

Kopier evt. billederne, så de gentages hen over hele filmen, stadig med 1 sekunds mellemrum.

Test det.

Flyt lyden hen, så den passer ind i filmen.

Test det.